



3. RÈGLEMENT DE LA COURSE

- Le stationnement se fera sur les parkings dédiés à l'événement.
- Le port du casque sera obligatoire.
- Seuls les vélos de route réglementaires seront admis (pas de VAE).
- Les voitures suiveuses seront interdites.
- Tout manque de respect envers le matériel, un autre coureur ou un membre de l'organisation sera sanctionné.
- Tous jets de détritrus sur le site entraînera une disqualification.
- Le retrait des dossards commence à 17h. Il sera ouvert jusqu'à 18h30 pour toutes les catégories.
- Chaque coureur doit se présenter 10 minutes avant le début de sa course dans le sas d'entrée sur le circuit. Un appel sera réalisé. Tout coureur ayant raté l'appel ne pourra prendre le départ de la course .
- Le départ fictif des courses se fera du sas d'appel. Le départ réel se fera, peloton groupé au retour sur la ligne.
- Tous les 3 tours, un classement par points sera fait sur les 4 premiers coureurs de chaque course. Un classement définitif sera réalisé à l'arrivée pour déterminer le vainqueur du classement par point. Les points seront définis comme suit : 1^{er} = 5 points ; 2^{eme} = 3 points ; 3^{eme} = 2 points ; 4^{eme} = 1 points. Au dernier passage sur la ligne, pour l'arrivée, les points seront doublés pour les 5 premiers à passer sur la ligne soit : 1^{er} = 10 points ; 2^{eme} = 6 points ; 3^{eme} = 4 points ; 4^{eme} = 2 points.
- Si un coureur est distancé puis rattrapé par la tête de la course, il perd 20 points au classement par points. Il peut rester en course, et reprendre les roues.
- Si 1 ou des coureurs, doublent et prennent un tour à leurs poursuivants, ils marquent 20 points.
- L'attribution des points se fera par le jury des commissaires. Aucune contestation ne sera acceptée. Une photo finish sera mise en place pour garantir la véracité des classements
- Afin de garantir la sécurité de tous, le jury des commissaires se réserve le droit de stopper un/des coureur(s) ou d'arrêter la course si elle est jugée trop dangereuse.
- La circulation sur le circuit doit se faire exclusivement sur les voies balisées. Il est strictement interdit de se déplacer sur le circuit sans y être invité. Tout manquement à cette règle sera sanctionné.

2. LA COURSE

Un format original et dynamique: Une course aux points !

17h00: Ouverture des dossards (*Accueil public, ouverture de la buvette, du village d'animation, de l'exposition d'avions et de la tombola*)

18h00: Course 1 (U4, FSGT 5 et Féminines) ----> **40 kms**

19h20: Course 2 (U3, Access 3 et 4, FSGT 4) ----> **45 kms**

20h40: Course 3 (U1, open 3, Access1, FSGT 1, FSGT 2

U2, Access 2, FSGT 3) ----> **50 kms**

22h00: Fin des courses

22h15/30: Remise des prix devant le snack dans l'ordre suivant:

Féminine

U4/FSGT 5

U3/Access 2 et 4/FSGT 4

U2/Access 2/FSGT 3

U1/open 3, Access1/FSGT 1/FSGT 2

22h45: Soirée dansante



GP DE L'AERODROME DU VERSOUD

Par la Team 3 Massifs

Edition 2023

- Après l'arrivée de leur course les coureurs partent pour un dernier tour de décélération. Des commissaires de piste seront placés autour du circuit afin de guider les coureurs vers le sas de sortie dans le calme.
- La remise des prix ainsi que le tirage au sort de la tombola se feront à l'issue de toutes les courses. Si un coureur ou un lauréat ne se présente pas à la remise des prix il se verra déclassé et ses gains remis en jeu pour la tombola.
- À tout moment de la course, le jury des commissaires se réserve le droit d'attribuer des primes spéciales sans qu'il n'y ait forcément d'incidence sur les différents classements par points. Cette prime sera attribuée au panache et à l'appréciation du jury des commissaires. Elle sera annoncée en course par le speaker de la course. Les coureurs devront donc rester attentifs à ce qui est dit en bord de piste à tout moment.
- Il est strictement interdit de s'arrêter sur le circuit (sauf cas de force majeur, chute, ennui mécanique ...). Il est également interdit de rouler à contresens. Si un coureur ou course doit quitter le circuit, il doit le faire par le circuit en suivant les indications des commissaires de piste.